

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?

OUPS



Qu'est-ce qui cloche ?



SITUATION

Tu vois un ami dans la rue, il se précipite vers toi et veut te faire un câlin.

Que fais-tu ?

SITUATION

Tu as envie de te toucher le visage car tes yeux te grattent.

Que fais-tu ?

SITUATION

Une personne que tu connais n'utilise pas de savon pour se laver les mains.

Que fais-tu ?

SITUATION

Un de tes amis n'arrête pas d'éternuer et ne fait rien pour protéger les autres de ses postillons.

Que fais-tu ?

SITUATION

Ton ami ou collègue se tient très près de toi.

Que fais-tu ?

SITUATION

Tu viens de te moucher, mais ne vois pas de poubelle à proximité.

Que fais-tu ?

SITUATION

Ton camarade ou ton collègue demande que tu lui prêtés ta gomme.

Que fais-tu ?

SITUATION

Tu ne te sens pas très bien. Tu penses que tu as de la fièvre.

Que fais-tu ?

SITUATION

Tu te rends compte que tu as oublié de te laver les mains avant le repas. Tu es déjà à table.

Que fais-tu ?

DÉFI



Lave-toi les mains en respectant les consignes.

Prêt-e ?

DÉFI



Montre les bons gestes pour mettre et enlever un masque.

Prêt-e ?

DÉFI



Montre le bon geste à faire quand on éternue.

Prêt-e ?

DÉFI



Montre avec tes bras la distance de 1 mètre.

Prêt-e ?

DÉFI



Montre comment refermer un robinet sans le toucher.

Prêt-e ?

DÉFI



Mets ton mouchoir en papier à la poubelle.

Prêt-e ?

DÉFI



Utilise un fidget pour t'occuper les mains et éviter de te toucher le visage.

Prêt-e ?

DÉFI



Propose une solution pour ne pas toucher les affaires des autres.

Prêt-e ?

DÉFI



Montre comment refermer une porte sans la toucher.

Prêt-e ?



BONJOUR !



En langue des signes.

Essaie !

BONJOUR !



En « air check » :
on fait le check mais sans se
toucher à la fin !

Essaie !

BONJOUR !



Avec la main sur le coeur

Essaie !

BONJOUR !



De loin !

Essaie !

BONJOUR !



En faisant juste la moue
avec la bouche.

Essaie !

BONJOUR !



En « check de pied » !

Essaie !

BONJOUR !



En faisant un clin d'œil !

Essaie !

BONJOUR !



En dessinant sur une feuille.

Essaie !

BONJOUR !



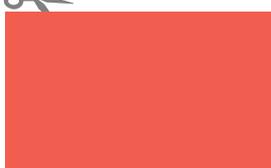
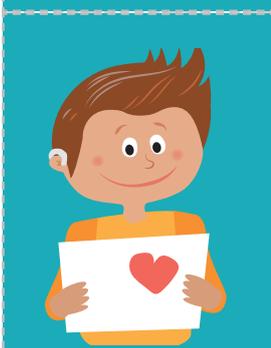
En dansant !

Essaie !



Les pions

à imprimer sur du papier épais,
découper et plier.

				
Pli				Pli
Pli				Pli
				
				
Pli				Pli
Pli				Pli
				

9

?

Pioche !

8

7



Relance !

6

5

Pioche !

32

31

30

?

Pioche !

29

Pioche !

?

4

Relance !



28

45

Pioche !

?

3



46

Jeu de l'oie des gestes barrières

**Lavage de
mains parfait !
Bravo !
Tu peux rejouer.**



15

14

**Envoie-toi
sur une
bulle de
savon à
la case
35.**

13



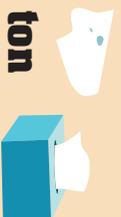
36

Pioche !

12

**Tu n'as pas
respecté la
distanciation
minimale,
retourne
en case 2.**

35



**Jette ton
mouchoir usagé
à la poubelle
case 22.**

34

**Ça fait trop
longtemps que
tu ne t'es pas
lavé les mains,
passe ton tour.**

33

?

Pioche !

10

?

Pioche !



22



Pioche !

21

20

19

Bouh, ces mains
sont mal lavées,
retourne
en case 15.



18



Pioche !

17

Pioche !



16

37

38

SITUATION

Pioche



DÉFI

Pioche



UR !

he

10 x 10 cm =
1 mètre
RDV
en case 10 !

2

1



Départ

hoptoys.fr

27



Avance de
3 cases !

26

?
Pioche !

44

Tu as mis tes
mains devant
ta bouche
pour tousser,
retourne
te les laver
case 15.

?
Pioche

OUPS

?
Pioche

BONJOUR

43

42

?
Pioche !

?
Pioche !

25

24

?
Pioche !

23

Super geste !
Rejoue !



5

6

Relance !



7

8

Pioche !



9

?
Pioche !

4

29

?
Pioche !

30

31

32

?
Pioche !

3

Relance !



28

45



10 x 10 cm =
1 mètre
RDV
en case 10 !

2

27

?
Pioche !

44

?
Pioche

?
Pioche

BONJOUR

1

Avance de
3 cases !



26

Tu as mis tes
mains devant
ta bouche
pour tousser,
retourne
te les laver
case 15.

43

42

?
Pioche !

?
Pioche !

25

24

?
Pioche !

23

Super geste !
Rejoue !



Départ



Règle du jeu

Jeu de l'oie des gestes barrières

Préambule

Les joueurs ne doivent pas se toucher le visage pendant toute la partie. Chaque participant se lave les mains avant de commencer la partie. La personne qui se touche le visage pendant la partie doit revenir à la case départ. Les joueurs doivent être à 1 mètre de distance les uns des autres. Le plus jeune joueur vérifie avec le mètre si cette consigne est bien respectée. Les 4 pioches sont préparées et posées sur le tapis de jeu.

Nombre de participant : de 2 à 4

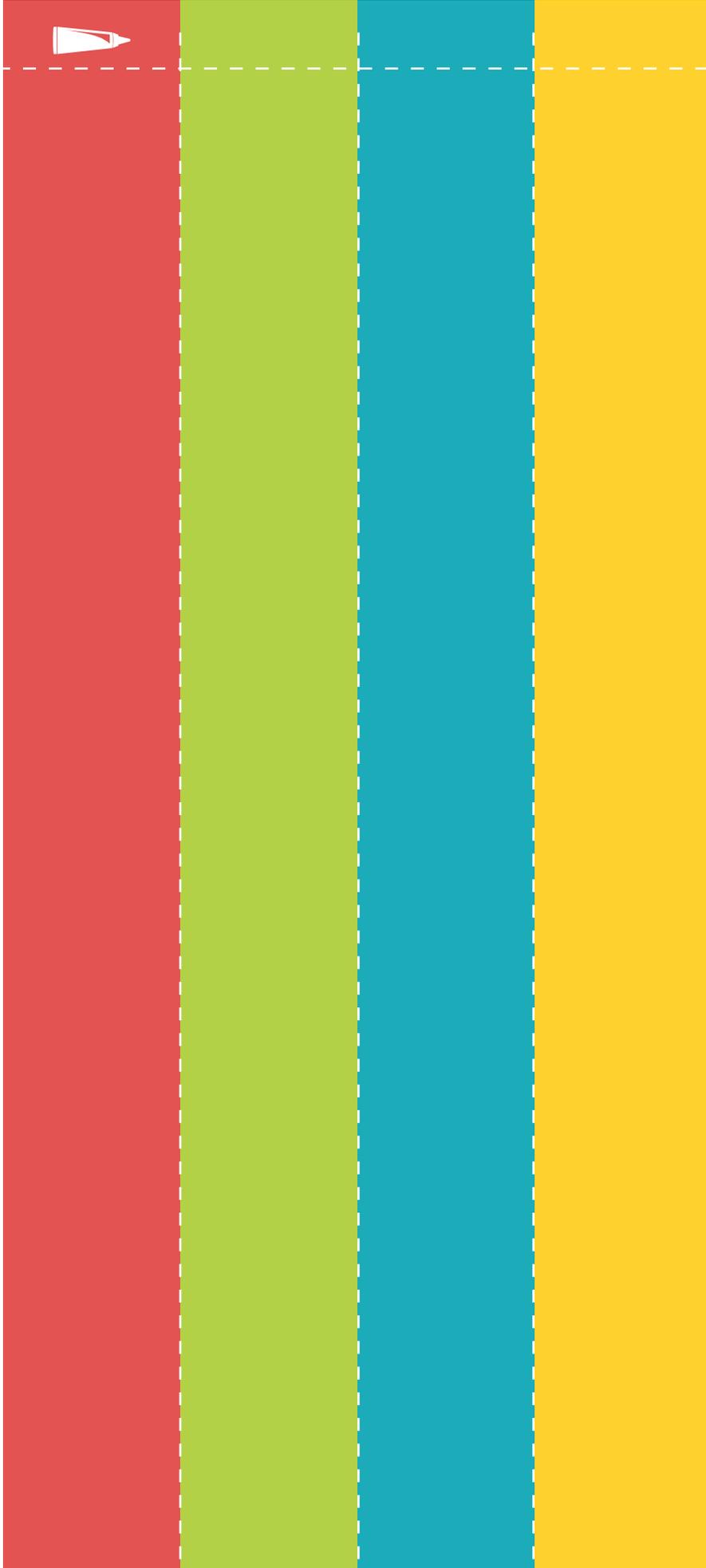
Déroulement de la partie

Chaque joueur lance son propre dé. Il déplace son pion en fonction du chiffre indiqué par le dé. Lorsqu'il tombe sur une case « PIOCHE ! » jaune, bleue, rouge ou verte, il tire une carte dans la pioche de la couleur correspondante.

- Carte OUPS en jaune : le joueur observe la scène représentée et explique ce qui n'est pas conforme aux gestes barrières ;
- Carte BONJOUR en bleu : le joueur essaie de dire bonjour de la manière proposée sur la carte ;
- Carte SITUATION en vert : le joueur explique ce qu'il ferait dans la situation décrite par la carte ;
- Carte DÉFI en rouge : le joueur réalise le défi proposé ;

Ainsi se succèdent les lancers de dés jusqu'à l'arrivée du premier joueur à la case 46 ! Il a gagné !

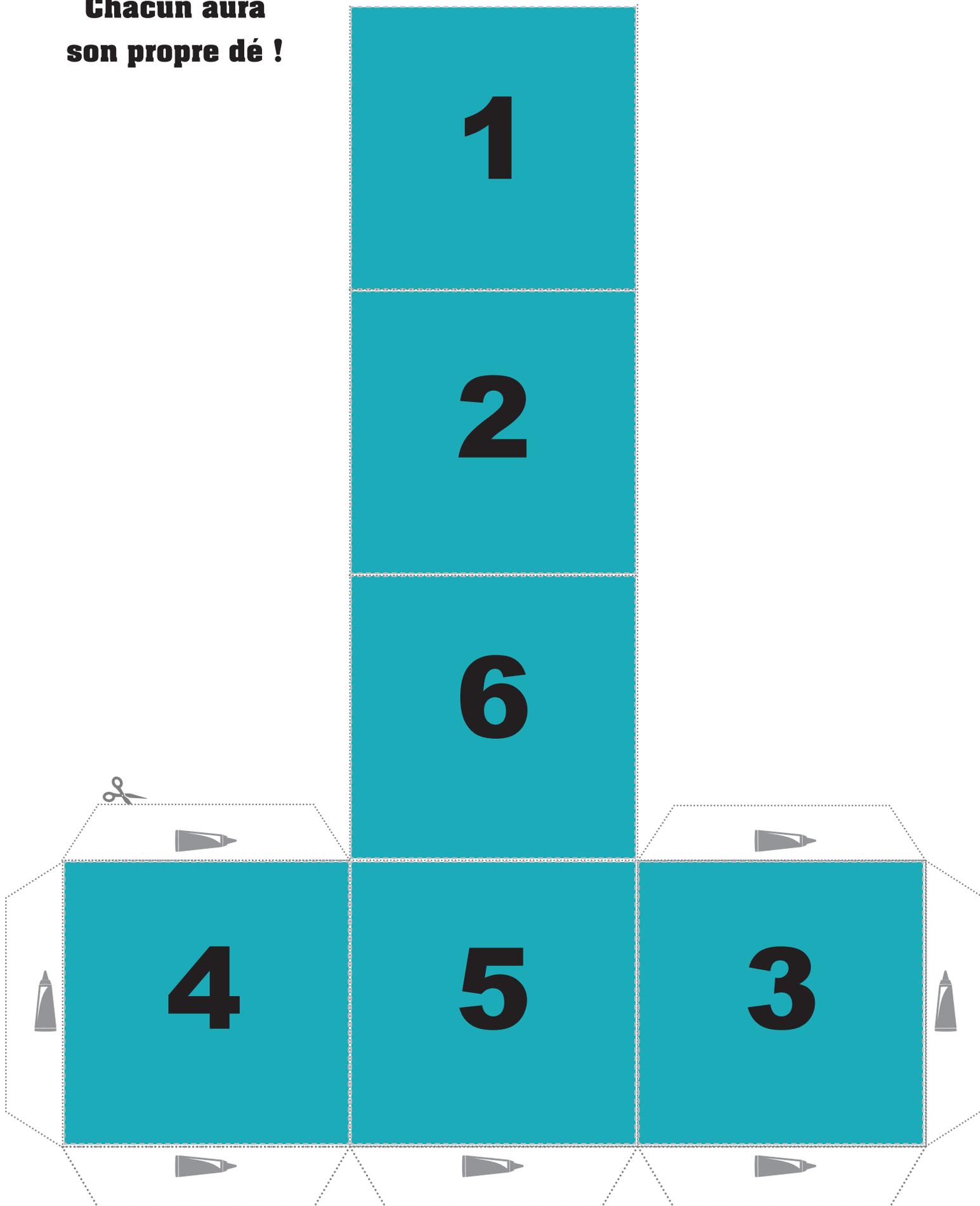
Mètre à découper



25 cm

Les dés

Chacun aura
son propre dé !



Les dés

Chacun aura
son propre dé !

1

2

6

4

5

3



Les dés

Chacun aura
son propre dé !

1

2

6

4

5

3



Les dés

Chacun aura
son propre dé !

